**4. Projeto Lógico e Físico**

**4.1. Requisitos do usuário**

Este capítulo apresenta as descrições dos requisitos dos usuários do Sistema de Camisetas Personalizadas, assim como a abordagem dos requisitos de interface externa, requisitos de interface com ambiente de hardware, requisitos de interface com ambiente de software, requisitos de execução.

**4.1.1 Requisitos funcionais**

* Manter Autenticação.
* Manter Perfil do Cliente.
* Manter Galeria de Produtos da Empresa.
* Manter Galeria de Produtos do Cliente.
* Manter Produtos do Cliente.
* Consultar Galeria de Produtos.
* Solicitar Confecção.
* Gerar Boleto Bancário para Pagamento.
* Conferir Pagamento
* Confeccionar Produtos
* Despachar Produtos
* Manter Clientes
* Gerar Relatórios
* Manter Profissionais

**4.1.2 Requisitos de interface externa**

* Email para informar o status dos pedidos aos clientes.

**4.1.3 Requisitos de interface com ambiente de hardware**

* Impressora laser ou jato de tinta para impressão de relatórios e boletos.
* Impressora de estampagem em tecidos.

**4.1.4 Requisitos de interface com ambiente de software**

* Software da impressora instalado e devidamente configurada nos computadores dos profissionais.
* Navegador Web compatível com Javascript 1.5 o maior.
* Leitor de arquivos PDF para a geração de relatórios.

**4.1.5 Requisitos de execução**

* Número de transações simultâneas: *Aproximadamente 10*.
* Quantidade de estações de trabalho: *Mínimo 5 (Modulo Privado)*.
* Quantidade de usuários simultâneos: *Aproximadamente 10.*

**4.1.6 Requisitos Genéricos**

* Nenhum Requisito Genérico (Não se aplica)

**4.1.7 Requisitos inversos**

* Não possibilita o calculo dinâmico do valor do frete dos pedidos.
* Não contempla controle financeiro avançado (apenas alguns relatórios).
* Não contempla estorno de valores pagos pelos clientes.
* Não possibilita o pagamento de pedidos via cartão de credito.
* Não possibilita a operação por deficientes visuais.
  + 1. **Requisitos de Interface**
* Vide Apêndice M

**4.2. Modelagem Funcional e de Dados**

Modelagem de dados é uma forma de especificar a estrutura de dados e de regras de negocio necessárias para dar suporte a um domínio de negocio de um sistema de informação. A modelagem de dados representa um conjunto de informações baseadas nas informações de negocio.

**4.2.1. Modelo Entidade Relacionamento – Modelo Conceitual**

* *Vide Apêndice G.*

**4.2.2. Modelo Entidade Relacionamento - Modelo Físico**

* *Vide Apêndice H.*

**4.2.3. Dicionário de Dados – Modelo Físico**

* *Vide Apêndice I.*